VOLUME 1: SETUP
VOLUME 1: INSTALLATION
VOLUMEN 1: CONFIGURACIÓN
BAND 1: SETUP
VOLUME 1: IMPOSTAZIONE
VOLUME 1: CONFIGURAÇÃO
DEEL 1: INSTALLATIE
ΤΌΜΟΣ 1: ΕΓΚΑΤΆΣΤΑΣΗ

Italiano

⚠ AVVERTENZA
Il mancato rispetto delle indicazioni per l'installazione, l'utilizzo e la cura corretti per il sistema di videogiochi Xbox può aumentare il rischio di gravi lesioni o di morte o di danni al sistema di videogiochi Xbox. Consultare il presente manuale e i manuali di qualsiasi periferica per informazioni importanti sulla sicurezza e la tutela della salute. Conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per i manuali di sostituzione, visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il numero del Supporto clienti Xbox fornito sull'ultima di copertina.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare il sistema Xbox 360:

1. Determinare come ciascun bambino possa utilizzare la console Xbox 360 (utilizzo di giochi, connessione a Xbox Live, sostituzione delle batterie, realizzazione di connessioni elettriche, con il cavo AV e con la rete) e se vadano sottoposti o meno a supervisione durante tali attività.
2. Se si consente ai bambini di utilizzare la console Xbox 360 senza supervisione, accertarsi di esporre tutte le istruzioni pertinenti sulla sicurezza e sulla tutela della salute.

Questo simbolo identifica i messaggi sulla sicurezza e sulla tutela della salute in questo manuale e nei manuali delle periferiche Xbox 360.

86 Il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360

87 ⚠ Selezionare di una posizione per Console Xbox 360

88 Impostazione del sistema di videogiochi Xbox 360

89 ⚠ Collegamento della console all'alimentazione

90 ⚠ Il controller Xbox 360

92 Impostazioni familiari

93 Uso dell'unità disco

94 ⚠ Avvertenze importanti sulla tutela della salute relative ai videogiochi

95 Eseguire giochi

95 ⚠ Connessione a Xbox Live

99 Riprodurre film

99 Riprodurre CD

100 Condividere supporti multimediali

102 Dispositivi di memoria

103 Aggiunta di controller wireless

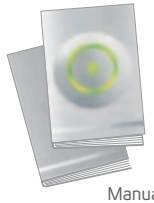
103 Collegamento di altre periferiche

104 ⚠ Risoluzione dei problemi

169 Supporto clienti

IL SISTEMA DI INTRATTENIMENTO E VIDEOGIOCHI XBOX 360

Xbox 360 Console
Controller


Manuali
istruzioni(2)

Adattatore SCART

Cavo AV

Cavo di
alimentazione

Alimentatore

Grazie per aver acquistato il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360™ di Microsoft. Si è ora al centro di un'esperienza personalizzabile che riunisce i giochi, gli amici e l'intrattenimento digitale in un solo potente pacchetto.

- Il sistema di videogiochi Xbox 360 consente di utilizzare giochi Xbox 360, filmati DVD e CD audio.
- Con il servizio Internet ad alta velocità, è possibile collegarsi a milioni di giocatori su Xbox Live®. Si farà istantaneamente parte di una comunità in cui giocare, parlare agli amici e scaricare nuovi contenuti.
- È possibile diffondere immagini, musica e altro sulla console Xbox 360 collegandosi al PC basato su Microsoft® Windows® o ad altre periferiche quali fotocamere digitali e lettori musicali portatili.

SELEZIONE DI UNA POSIZIONE PER LA CONSOLE XBOX 360

⚠ Prevenire la caduta della Console

Se la console Xbox 360 dovesse cadere e colpire qualcuno, specialmente un bambino piccolo, potrebbe causare gravi lesioni. Per ridurre il rischio di tali lesioni e danni alla console Xbox 360, impostare la console secondo queste istruzioni:

Posizionare la console su una superficie che:

- Sia piatta e orizzontale.
- Sia stabile e non soggetta a ribaltarsi.
- Permetta a tutti i quattro piedi della console di essere a contatto con la superficie.
- Non consenta facilmente alla console di scivolare o cadere.
- Sia pulita e priva di polvere e detriti.

Se la superficie o i piedi della console dovessero sporcarsi o impolverarsi, pulirli con un panno asciutto. Se la console è posizionata verticalmente, collocarla su una superficie da cui non cada facilmente in caso di ribaltamento.

Disporre tutti i cavi e i fili in modo che le persone e gli animali domestici non vi inciampino facilmente o li tirino accidentalmente spostandosi o camminando nell'area. Quando la console non è utilizzata, potrebbe essere necessario scollegare tutti i cavi e i fili dalla parte anteriore e posteriore della console per mantenerla al di fuori della portata dei bambini e degli animali domestici. Non lasciare giocare i bambini con i cavi e i fili.

Prevenire il surriscaldamento della console

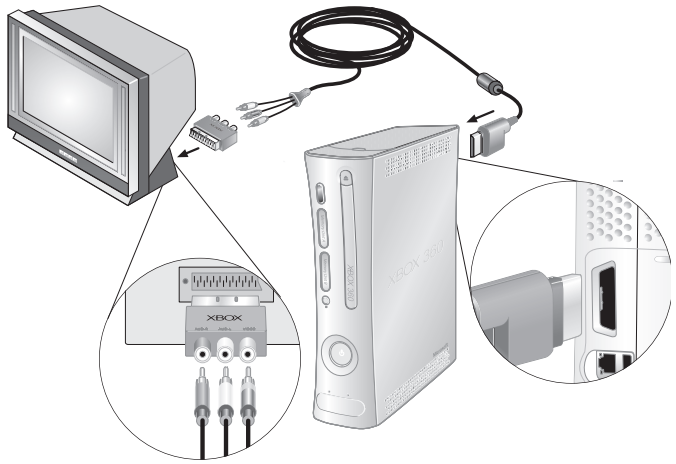
Non bloccare alcuna apertura di ventilazione sulla console o sull'alimentatore. Non collocare la console né l'alimentatore su un letto, un divano o altra superficie morbida che possa bloccare le aperture di ventilazione. Non collocare la console o l'alimentatore in uno spazio confinato, quale ad esempio una libreria, una rastrelliera o un armadietto per stereo, a meno che lo spazio non sia ben ventilato.

Non collocare la console né l'alimentatore in prossimità di alcuna sorgente di calore, ad esempio radiatori, valvole di regolazione del calore, stufe o amplificatori.

Evitare il fumo e la polvere

Non utilizzare la console in luoghi fumosi o polverosi. Il fumo e la polvere possono danneggiare la console, particolarmente l'unità DVD.

IMPOSTAZIONE DEL SISTEMA DI VIDEOGIOCHI XBOX 360



IMPORTANTE

Le immagini stazionarie nei videogiochi possono "restare impresse" su alcuni schermi TV, creando un'ombra permanente. Consultare il produttore o il manuale dell'utente della TV prima di utilizzare i giochi.

Collegare il cavo AV composito

Per collegare la console Xbox 360 ad una TV con ingresso standard composito;

1. Collegare il connettore del cavo AV composito Xbox 360 alla porta AV sulla console Xbox 360.
2. Collegare i connettori codificati a colori alle prese corrispondenti sull'adattatore SCART e collegare l'adattatore SCART alla TV: giallo a giallo (video), rosso a rosso (audio destro) e bianco a bianco (audio sinistro).

NOTA

Per TV monoaurali, che hanno una sola presa audio, collegare il connettore audio destro o sinistro alla presa audio.

Se la TV non dispone di un connettore SCART, collegare i connettori codificati a colori alle prese corrispondenti sul retro della TV.

3. Selezionare l'ingresso video appropriato sulla TV (consultare "Immagine assente" in "Risoluzione dei problemi").

Altro ingresso AV

È anche possibile eseguire il collegamento ad altri tipi di ingresso TV utilizzando il cavo component AV ad alta definizione Xbox 360, il cavo AV S-Video Xbox 360 o il cavo AV ad alta definizione VGA Xbox 360 (tutti venduti separatamente). Per maggiori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/hardware.

Collegamento ad un sistema AV ottico audio digitale (opzionale)

Se si dispone di un sistema audio (di solito un ricevitore o un amplificatore) che supporta l'ingresso audio digitale, è possibile collegarsi all'audio digitale invece che all'audio standard sinistro e destro utilizzando il cavo component AV ad alta definizione Xbox 360, il cavo S-Video Xbox 360, oppure il cavo video VGA Xbox 360 (tutti venduti separatamente).

L'audio digitale dovrebbe produrre un audio di qualità migliore. Seguire le istruzioni relative al cavo AV per il collegamento dell'audio digitale.

COLLEGAMENTO DELLA CONSOLE ALL'ALIMENTAZIONE

⚠ Sicurezza elettrica

Come per molti altri dispositivi elettrici, il mancato rispetto delle seguenti precauzioni può comportare gravi lesioni o la morte per scosse elettriche o incendi o danni al sistema di videogiochi Xbox 360.

Selezionare una sorgente di alimentazione appropriata per la console Xbox 360:

- Utilizzare solo l'unità di alimentazione e il cavo di alimentazione CA forniti con la console o ricevuti da un centro di riparazione autorizzato. In caso di dubbi sulla correttezza dell'unità di alimentazione, confrontare il numero di modello sull'unità di alimentazione col numero di modello specificato sulla console. Se fosse necessaria un'unità di alimentazione di ricambio o un cavo di alimentazione CA, rivolgersi al Supporto clienti Xbox 360.
- Confermare che la presa elettrica offra il tipo di alimentazione indicato sull'unità di alimentazione (in termini di tensione [V] e di frequenza [Hz]). In caso di dubbi sul tipo di alimentazione fornita in casa, consultare un elettricista qualificato.
- Non utilizzare sorgenti di alimentazione non standard, quali ad esempio generatori o invertitori, anche se la tensione e la frequenza appaiano accettabili. Utilizzare solo l'alimentazione CA fornita da una presa a parete standard.
- Non sovraccaricare la presa a parete, il cavo di prolunga, la presa multipla o altra presa elettrica. Confermare che il loro valore nominale sia in grado di sostenere la corrente totale (in ampere [A]) assorbita dalla console Xbox 360 (indicata sull'unità di alimentazione) e da eventuali altre periferiche presenti sullo stesso circuito.
- Utilizzare una presa elettrica correttamente messa a terra in grado di accogliere la spina di messa a terra a tre poli. Non rimuovere la spina di messa a terra. Se la spina non si inserisce nella presa, chiedere ad un elettricista di sostituire la presa obsoleta.

Per evitare di danneggiare i cavi di alimentazione e l'alimentatore:

- Non avvolgere i cavi di alimentazione attorno all'alimentatore.
- Proteggere i cavi di alimentazione dal calpestio.
- Proteggere i cavi dallo schiacciamento o da angoli acuti, particolarmente laddove si collegano alla presa di alimentazione, all'unità di alimentazione e alla console.
- Non tirare, annodare, piegare ad angolo acuto o altrimenti utilizzare male i cavi di alimentazione.
- Non esporre i cavi di alimentazione a sorgenti di calore.
- Tenere i bambini e gli animali domestici lontano dai cavi di alimentazione. Non consentire loro di morderli o di masticarli.
- Per scollegare i cavi di alimentazione tirare la spina, non il cavo.
- Non lasciare che l'alimentatore penda da uno dei cavi di alimentazione.

Se un cavo di alimentazione o un alimentatore dovessero subire danni in qualsiasi modo, smettere di utilizzarli immediatamente e rivolgersi al Supporto clienti Xbox 360 per la sostituzione.

Scollegare il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 durante i temporali o quando non è utilizzato per lunghi periodi di tempo.

Collegare sempre i cavi di alimentazione secondo queste istruzioni:

1. Inserire completamente il cavo di alimentazione nella console Xbox 360 fino a quando scatta.
2. Inserire il cavo di alimentazione CA nell'alimentatore fino al suo arresto.
3. Inserire l'altra estremità del cavo di alimentazione CA nella presa a parete.

IL CONTROLLER XBOX 360

Il controller Xbox 360 è utilizzabile con il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 o con la maggior parte dei computer basati su Microsoft® Windows® XP.

Prima di utilizzare il controller Xbox 360 con un PC basato su Windows XP, è necessario installare il software Xbox 360 Controller for Windows, disponibile all'indirizzo www.windowsgaming.com. Questo software comprende importanti informazioni sulla sicurezza e sulla tutela della salute.

Pulsante Guida Xbox

Tutti i controller e i telecomandi per il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 sono dotati di un pulsante Guida Xbox. Premere il pulsante Guida per mostrare la Guida Xbox in qualsiasi momento.

Anello di luce

Il pulsante Guida Xbox del controller e il pulsante di alimentazione della console sono entrambi circondati dall'anello di luce, che è composto da quattro quadranti. Quando un controller è collegato alla console, gli è assegnato un quadrante, che si illumina di verde per indicare la posizione del controller. Man mano che sono aggiunti altri controller, ciascun quadrante della console si illumina di verde per rispecchiare il numero del controller aggiunto. L'anello di luce sulla console lampeggia inoltre con combinazioni di rosso in caso di problemi del sistema. Consultare "Risoluzione dei problemi" per maggiori dettagli.

Antistrappo

Il cavo del controller ha una funzione antistrappo. Si tratta di una misura di sicurezza, progettata per ridurre la possibilità che la console Xbox 360 o il computer cada quando si tira il cavo. Se la console o il computer dovesse cadere e colpire qualcuno, specialmente un bambino piccolo, potrebbe causare gravi lesioni. Per ridurre il rischio di danni al computer o alla console, è importante utilizzare correttamente il controller e l'antistrappo. Utilizzare il connettore del controller, non l'antistrappo, per collegare e scollegare normalmente il controller. Se un antistrappo si stacca, è sufficiente ricollegarlo allineando le tacche scanalate e premendo le due parti fino ad unirle completamente. Il controller non funziona a meno che l'antistrappo non sia collegato correttamente.

⚠ AVVERTENZA

Non fissare mai con nastro adesivo, incollare o altrimenti impedire ad un antistrappo di staccarsi.

L'antistrappo riduce, ma non elimina, il rischio che il computer o la console siano separati dalla loro superficie. Per ridurre ulteriormente il rischio:

- Non permettere a nessuno di tirare il controller o il cavo del controller in modo tale da consentire lo spostamento del computer o della console.
- Non lasciare che i cavi del controller si incrocino o si aggroviglino tra di loro.

Collegamento del controller alla console Xbox 360

Per collegare il controller Xbox 360 alla console Xbox 360, inserire il connettore del cavo del controller in una delle porte USB della console. Per scollegare, estrarre il connettore del cavo del controller. Prestare attenzione a tirare il connettore, non il cavo.

NOTA

Non toccare i morsetti del cavo del controller con le dita né lasciare che vengano a contatto con parti metalliche. Ciò potrebbe danneggiare il controller o la console.

Non forzare mai un connettore in una porta USB. Se il connettore non si collega facilmente, invertire il connettore e riprovare.

Accensione della console Xbox 360

Per accendere la console Xbox 360, premere il pulsante Guida Xbox o **Start** sul controller, oppure premere il pulsante di accensione o di espulsione sulla console.

Per spegnere la console, premere il pulsante Guida Xbox per visualizzare la Guida Xbox, selezionare **Opzioni** e **quindi Spegni**. È anche possibile premere il pulsante di alimentazione sulla console per spegnerla.

Selezionare la lingua e altre impostazioni

La prima volta che si accende la console Xbox 360, viene richiesto di inserire una **lingua**. Seguire le indicazioni per selezionare una lingua per il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360.

È possibile modificare la lingua e altre impostazioni della console dell'area **Sistema** della Xbox Dashboard. È possibile selezionare altre impostazioni anche dall'area **Sistema**, tra cui l'ora, l'audio, la visualizzazione e lo spegnimento automatico di Xbox 360 dopo sei ore di mancato utilizzo.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

La nuova funzione Impostazioni familiari sulla console Xbox 360 offre a genitori e tutori la capacità di fornire intrattenimento adeguato all'età tramite impostazioni personalizzate. Le impostazioni della console possono limitare i giochi e i filmati che è possibile riprodurre sulla console. Le impostazioni di Xbox Live possono personalizzare l'esperienza Xbox Live per ciascun singolo bambino, anche quando gioca lontano da casa.

Applica impostazioni familiari

Per applicare le impostazioni familiari per i videogiochi e la console:

1. Nella Xbox Dashboard, selezionare Sistema, quindi selezionare Impostazioni familiari.
2. Scegliere le impostazioni che si desidera applicare alla console e agli account Xbox Live.

Le impostazioni familiari per la console limitano i giochi e i filmati che è possibile utilizzare sulla console Xbox 360, in base ai sistemi di classificazione utilizzati nelle proprie impostazioni internazionali. Xbox 360 supporta i sistemi di classificazione utilizzati nella maggior parte delle regioni e dei Paesi.

Impostazioni di Xbox Live

È possibile accertarsi che la propria famiglia abbia un'esperienza positiva con Xbox Live impostando limiti per ciascun singolo bambino. È possibile gestire fino ad otto impostazioni per ciascun account e impostare limiti diversi per ciascun account. Le impostazioni Xbox Live del proprio bambino sono preselezionate alla creazione dell'account Xbox Live. È possibile eseguire modifiche in qualsiasi momento selezionando **Sistema, Impostazioni familiari, Controlli Live** e scegliendo l'account del bambino.

Le impostazioni familiari per Xbox Live comprendono queste caratteristiche:

- Approvazione dei genitori per l'aggiunta di altre persone alla Lista degli amici del proprio bambino.
- Limitazione delle chat vocali, video e testuali a persone nella Lista degli amici del proprio bambino.
- Blocco o limitazione della visualizzazione delle informazioni sul profilo del proprio bambino e sulla sua presenza online.
- Blocco o limitazione della capacità del proprio bambino di visualizzare contenuti creati da altri giocatori.
- Blocco dell'accesso a giochi multiplayer Xbox Live.
- Impedire al proprio bambino di acquistare articoli sul Marketplace Xbox Live.

USO DELL'UNITÀ DISCO

Per inserire un CD o un DVD:

1. Premere il tasto di espulsione per aprire il vano disco.
2. Collocare il disco del gioco, il CD audio o il DVD di Xbox 360 sul vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto o verso destra se la console è verticale.

Per espellere un disco:

1. Premere il tasto di espulsione per aprire il vano disco.
2. Rimuovere il disco.
3. Premere il tasto di espulsione per chiudere il vano disco.

NOTA

Quando la console è orientata verticalmente, accertarsi che il disco sia tenuto in posizione dalle linguette sul vano disco in modo che non cada.

IMPORTANTE

Per evitare di inceppare l'unità DVD e di danneggiare dischi o la console Xbox 360:

- Rimuovere i dischi prima di spostare la console o di inclinarla tra le posizioni orizzontale e verticale.
- Non utilizzare dischi incrinati. Possono frantumarsi all'interno della console e bloccare o rompere parti interne.
- Quando la console è verticale, non utilizzare dischi di dimensioni minori rispetto ai DVD e CD standard.

Se l'unità DVD si inceppa o è danneggiata, rivolgersi al Supporto clienti Xbox per richiedere la riparazione della console.

⚠ AVVERTENZE IMPORTANTI SULLA TUTELA DELLA SALUTE RELATIVE AI VIDEOGIOCHI

Convulsioni fotosensibili

Una percentuale molto limitata di persone potrebbe sperimentare una convulsione se esposta a determinate immagini visive, tra cui luci lampeggianti o schemi che potrebbero apparire nei videogiochi. Anche persone senza anamnesi di convulsioni o epilessia potrebbero essere affette da una condizione non diagnosticata che causa queste "convulsioni epilettiche fotosensibili" durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali convulsioni potrebbero presentare vari sintomi, tra cui stordimento, visione alterata, spasmi muscolari degli occhi o del viso, riflessi o tremolio di braccia o gambe, disorientamento, confusione o momentanea perdita di coscienza. Le convulsioni potrebbero anche causare perdita di coscienza o convulsioni che potrebbero provocare lesioni dovute alla caduta o all'urto di oggetti vicini.

Smettere immediatamente di giocare e consultare un medico nel caso si sperimenti uno qualsiasi di questi sintomi. I genitori dovranno osservare i sintomi precedenti o chiedere ai propri bambini: i bambini e gli adolescenti hanno maggiore probabilità degli adulti di sperimentare tali convulsioni. Il rischio di convulsioni epilettiche fotosensibili può essere ridotto prendendo le seguenti precauzioni:

- Stare seduti lontano dallo schermo televisivo.
- Utilizzare uno schermo televisivo di dimensioni minori.
- Giocare in una stanza bene illuminata.
- Non giocare quando si è assonnati o affaticati.

Se l'utente o uno dei suoi parenti ha un'anamnesi di convulsioni o di epilessia, consultare un medico prima di giocare.

Disturbi muscoloscheletrici

L'utilizzo di controller di gioco, tastiere, mouse o altre periferiche elettroniche di ingresso potrebbe causare gravi lesioni o disturbi.

Quando si utilizzano videogiochi, come per molte attività, si possono riscontrare occasionali sensazioni di disagio alle mani, alle braccia, alle spalle, al collo o ad altre parti del corpo. Tuttavia, nel caso si avvertano sintomi quali ad esempio disagio persistente o ricorrente, sensazioni di disagio, pulsazioni, dolore, formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, NON IGNORARE QUESTE AVVERTENZE. CONSULTARE PRONTAMENTE UN MEDICO, anche se i sintomi si manifestano quando non si sta utilizzando un videogioco. Sintomi simili possono essere associati a lesioni dolorose e talvolta permanentemente disabilitanti o a disturbi dei nervi, dei muscoli, dei tendini, dei vasi sanguigni e di altre parti del corpo. Esempi di tali disturbi muscoloscheletrici sono la sindrome del tunnel carpale, la tendinite, la tenosinovite, le sindromi da vibrazione e altre condizioni.

Sebbene le ricerche non siano ancora in grado di rispondere a molte domande sui disturbi muscoloscheletrici, esiste un consenso generale sul fatto che molti fattori potrebbero essere collegati alla loro insorgenza, tra cui condizioni mediche e fisiche, stress e sua tolleranza, condizioni generali di salute e modo in cui una persona posiziona il proprio corpo durante il lavoro e altre attività (tra cui l'utilizzo di un videogioco). Alcuni studi suggeriscono che anche il periodo di tempo in cui una persona svolge un'attività potrebbe essere un fattore importante.

Alcune indicazioni che possono essere utili per lavorare e giocare in modo più comodo e forse ridurre il rischio di avvertire disturbi muscoloscheletrici sono disponibili nella Guida al gioco sano (disponibile all'indirizzo www.xbox.com). Tali indicazioni affrontano argomenti quali:

- Posizionarsi in modo da impiegare posture comode e non inopportune.
- Tenere rilassate le mani, le dita e altre parti del corpo.
- Fare delle pause.
- Preferire uno stile di vita salubre.

In caso di domande su come il proprio stile di vita, le proprie attività o le proprie condizioni fisiche possano essere correlate ai disturbi muscoloscheletrici, consultare un professionista medico qualificato.

ESEGUIRE GIOCHI

Il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 è in grado di utilizzare solo dischi di giochi concessi in licenza da Microsoft per il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360. I giochi concessi in licenza riportano questo logo:

Per le informazioni più aggiornate sui giochi Xbox 360, visitare il sito www.xbox.com.

Per avviare un gioco:

1. Premere il tasto di espulsione per aprire il vano disco.
2. Collocare il disco del gioco Xbox 360 sul vano disco con l'etichetta rivolta verso l'esterno.
3. Premere il tasto di espulsione per chiudere il vano disco. Il gioco si avvia.

CONNESSIONE A XBOX LIVE

Per diventare un membro Argento di Xbox Live è sufficiente collegare un cavo Ethernet nella porta Ethernet sul retro della console. É possibile creare tag giocatore, accedere al Marketplace di Xbox Live, visualizzare le carte giocatore, partecipare alle chat, ricevere messaggi vocali, trovare nuovi amici e utilizzare le Impostazioni familiari di Xbox Live. I membri Argento di Xbox Live possono vincere la possibilità di giocare per dei periodi di tempo limitato durante eventi speciali quali i giochi nel fine settimana di Xbox Live Gold, Xbox Live Game with Fame e Xbox Live Prime Time.

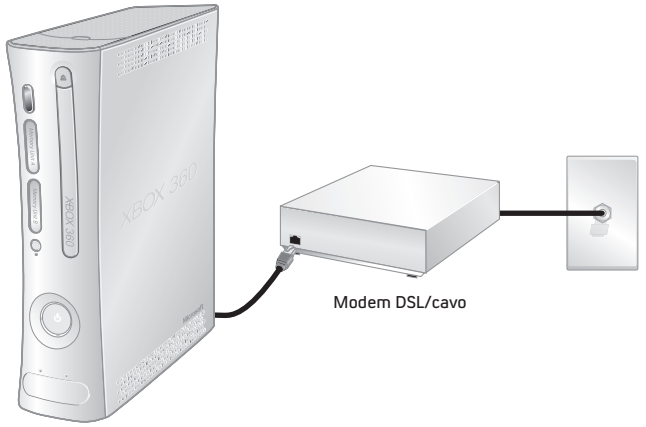
Per un'esperienza Xbox Live completa, registrati per un'iscrizione Oro. Con Xbox Live Oro è possibile usufruire di tutte le funzionalità di Xbox Live Argento, oltre a modalità multiplayer, competizioni potenziate e strumenti di feedback, privilegi e premi nel Marketplace e funzionalità multimediali come condivisione di musica e foto.

Impostazione della connessione

Impostare la propria connessione Xbox Live utilizzando una connessione diretta, una connessione ad un router, oppure Microsoft Windows Internet Connection Sharing (ICS). È anche possibile impostare una connessione ad una rete locale wireless utilizzando l'adattatore di rete wireless Xbox 360 (venduto separatamente). Per maggiori informazioni sull'impostazione della connessione e su altre opzioni relative alle reti locali, visitare www.xbox.com/live.

NOTA

È necessario disporre di una connessione Internet ad alta velocità (cavo o DSL) per giocare su Xbox Live. È anche necessario disporre di un disco rigido (venduto separatamente se la console non ne è fornita) o di una Memory Unit (venduta separatamente) per memorizzare le informazioni sugli account Xbox Live.

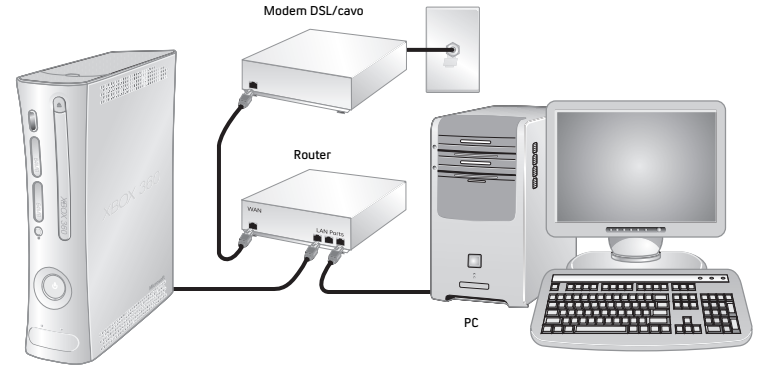


Connessione diretta

Scegliere una connessione diretta se si desidera il modo più semplice di impostare e giocare e se non si desidera condividere la connessione Internet con il PC (o altra periferica).

Per impostare una connessione diretta:

1. Collegare un'estremità di un cavo Ethernet alla porta Ethernet sul modem ad alta velocità e l'altra estremità alla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360.
2. Seguire le istruzioni visualizzate. Potrebbe essere necessario inserire le informazioni fornite dall'ISP nell'area **Sistema** della Xbox Dashboard.



Connessione ad un router

Scegliere una connessione ad un router se si desidera condividere la connessione Internet con il PC (o altra periferica), il modem ad alta velocità supporta una connessione Ethernet e si desidera essere in grado di giocare su Xbox Live indipendentemente dal fatto che il PC sia acceso o spento.

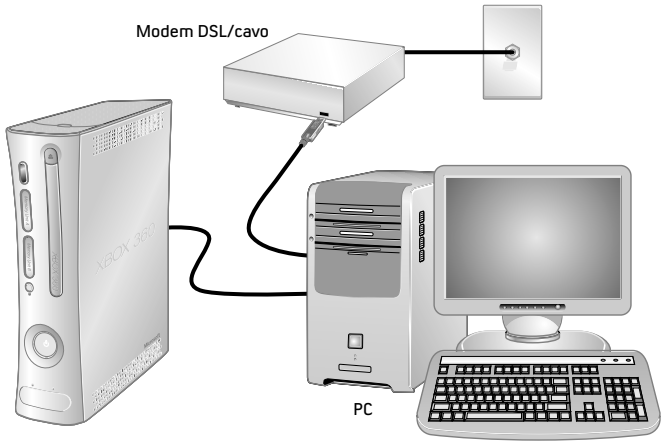
Per impostare una connessione ad un router:

1. Collegare un cavo Ethernet alla porta Ethernet sul modem ad alta velocità e l'altra estremità alla porta WAN o Uplink sul router.
2. Collegare un cavo Ethernet ad una porta LAN Ethernet sul router e l'altra estremità alla porta Ethernet sul PC (o altra periferica).
3. Collegare un cavo Ethernet ad una porta LAN Ethernet sul router e l'altra estremità alla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360.

NOTA

Alcuni modem e periferiche potrebbero richiedere un hub di rete invece di un router.

4. Seguire le istruzioni visualizzate. Potrebbe essere necessario inserire le informazioni fornite dall'ISP nell'area **Sistema** della Xbox Dashboard.



Connessione ICS Windows

Scegliere una connessione ICS Windows se si desidera condividere la connessione Internet ad alta velocità con il PC (o altra periferica), se il modem ad alta velocità utilizza una connessione USB (non Ethernet) o è un modem PCI interno e non ci si preoccupa di accendere il PC prima di utilizzare giochi su Xbox Live.

1. Collegare un'estremità di un cavo USB ad una porta USB sul PC e l'altra estremità ad una porta USB sul modem ad alta velocità.
2. Collegare un'estremità di un cavo Ethernet alla porta Ethernet sul PC e l'altra estremità alla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360.
3. Abilitare Internet Connection Sharing sul PC.
4. Seguire le istruzioni visualizzate. Potrebbe essere necessario inserire le informazioni fornite dall'ISP nell'area **Sistema** della Xbox Dashboard.

Risoluzione dei problemi della connessione

Se la console Xbox 360 non è in grado di collegarsi automaticamente, potrebbe essere necessario configurare manualmente le impostazioni di rete nella Xbox Dashboard. Alcuni fornitori di servizi Internet (ISP) richiedono impostazioni specifiche, tra cui il nome host, l'indirizzo MAC e il nome utente e la password dell'ISP (per l'autenticazione PPPoE). In caso di incertezza sulla necessità o meno di tali informazioni, controllare con l'ISP. Per maggiori informazioni consultare "Risoluzione dei problemi" o visitare il sito www.xbox.com/setup.

Connessione per Xbox Live

Per creare il proprio account, selezionare l'opzione per **Xbox Live** dalla Xbox Dashboard e seguire le istruzioni su schermo.

Comunicare su Xbox Live

Utilizzare la cuffia Xbox 360 (venduta separatamente) per chattare e comunicare con i propri amici su Xbox Live.

> **⚠ Perdita dell'udito**
> Una prolungata esposizione a volumi elevati durante l'utilizzo di una cuffia può comportare la perdita temporanea o permanente dell'udito. Alcune cuffie non approvate di terze parti potrebbero produrre livelli audio maggiori delle cuffie Xbox 360 approvate.

RIPRODURRE FILM

La console Xbox 360 riproduce filmati DVD. Per migliorare l'esperienza di riproduzione di filmati DVD, prendere in considerazione l'utilizzo del telecomando multimediale universale Xbox 360 (venduto separatamente).

Per riprodurre filmati DVD:

1. Premere il tasto di espulsione per aprire il vano disco.
2. Inserire il filmato DVD nel vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto.
3. Premere il tasto di espulsione per chiudere il vano disco. Il film DVD inizia ad essere riprodotto.
4. Premere qualsiasi pulsante del controller diverso dal pulsante Guida Xbox per attivare i controlli sullo schermo del DVD e quindi utilizzare il controller per controllare la riproduzione del filmato.

La console Xbox 360 può riprodurre solo DVD della regione 2 che riportino il seguente logo:

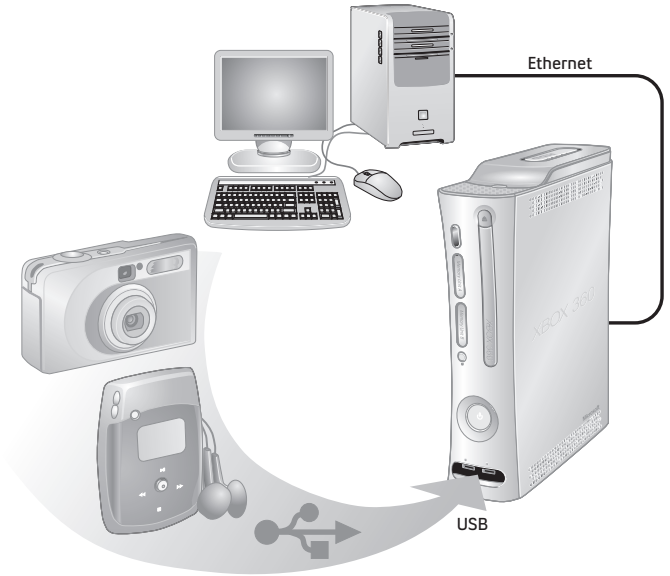
RIPRODURRE CD

Il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 è in grado di riprodurre CD audio che riportino questo logo:

Per riprodurre CD audio:

1. Premere il tasto di espulsione per aprire il vano disco.
2. Inserire il CD audio nel vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto.
3. Premere il tasto di espulsione per chiudere il vano disco. Il CD inizia ad essere riprodotto.

CONDIVIDERE SUPPORTI MULTIMEDIALI



È possibile utilizzare la console Xbox 360 per riprodurre musica, visualizzare immagini e accedere ad altri file multimediali da altre periferiche. È possibile collegare altre periferiche USB quali ad esempio lettori musicali e fotocamere digitali alle porte USB della console Xbox 360. È anche possibile collegare Xbox 360 ad un PC Microsoft Windows tramite un cavo Ethernet o altra configurazione di rete locale.

Per un elenco di periferiche di terzi supportate dal sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 visitare il sito www.xbox.com/media.

Diffondere musica sulla console

Per diffondere musica da un lettore audio personale alla console Xbox 360:

1. Collegare un cavo USB (non fornito) tra la periferica e la console Xbox 360.
2. Configurare la periferica in modo da consentire la riproduzione attraverso la porta USB.
3. Nella Xbox Dashboard, selezionare Multimediale, Musica, Periferiche connesse.
4. Selezionare la musica o l'elenco brani che si desidera ascoltare.

Visualizzare le proprie immagini

È possibile creare presentazioni e visualizzare immagini memorizzate sulla fotocamera digitale.

Per collegare la fotocamera digitale:

1. Impostare la fotocamera digitale per visualizzare le immagini. Visualizzare le istruzioni della fotocamera per dettagli su come visualizzare le immagini.
2. Con la console Xbox 360 accesa, collegare la fotocamera ad una porta USB della console Xbox 360 con un cavo USB.
3. La console Xbox 360 rileva la fotocamera digitale. Seguire le istruzioni visualizzate per accedere alle immagini.

Condividere contenuti multimediali del PC

È possibile accedere a file multimediali tra cui video, audio e immagini da un PC basato su Windows. Per eseguire il collegamento ad un PC, è necessaria una semplice connessione Ethernet dalla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360 al PC. Se anche il PC o la rete locale hanno una connessione ad Internet ad alta velocità, è possibile utilizzare questa connessione per collegarsi a Xbox Live. Per maggiori informazioni su queste opzioni di rete locale, consultare "Connessione a Xbox Live" o visitare il sito www.xbox.com/setup.

Microsoft Windows Media Connect consente di collegare la console Xbox 360 ad un PC con Microsoft Windows XP—Service Pack 2 (SP2), mentre la tecnologia Windows Media Center Extender consente di collegare Xbox 360 ad un PC basato su Microsoft Windows XP Media Center.

Assieme alle normali funzioni di controllo remoto DVD, il telecomando universale Xbox 360 (venduto separatamente) ha un pulsante Windows Media Extender che consente di accedere ad un PC connesso basato su Windows Media Center.

Windows Media Connect

Windows Media Connect consente alla console Xbox 360 di diffondere musica e immagini memorizzate sul computer basato su Windows XP in qualunque punto della casa. Visualizzare presentazioni sulla TV e creare elenchi di brani per riprodurre tutta la musica attraverso lo stesso sistema audio collegato alla console Xbox 360 attraverso un ricevitore audio digitale. Per ulteriori informazioni su Windows Media Connect, visitare il sito www.xbox.com/media.

Per impostare Windows Media Connect:

1. Visitare il sito www.xbox.com/pcsetup e scaricare il software Windows Media Connect sul PC con una versione aggiornata di Windows XP SP2.
2. Collegare la console Xbox 360 al PC utilizzando una delle reti descritte in precedenza in questo manuale in "Connessione a Xbox Live".
3. Sulla console Xbox 360, scegliere **Multimediale** e selezionare immagini o musica da un PC Windows. Seguire le istruzioni visualizzate per terminare l'impostazione di Windows Media Connect.

Windows Media Center Extender

La tecnologia Windows Media Center Extender in Xbox 360 offre le esperienze di Microsoft Windows Media Center Edition, tra cui l'osservazione o la registrazione di spettacoli TV, la visualizzazione delle foto digitali e l'ascolto della libreria di musica digitale, dal PC basato su Windows Media Center a qualsiasi TV domestica. Quando si collega la console Xbox 360 alla stessa rete del PC basato su Windows Media Center, la tecnologia Media Center Extender per Xbox 360 offre le esperienze Media Center al sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360.

Per maggiori informazioni su Windows Media Center Extender per Xbox 360, visitare il sito www.microsoft.com/extender.

Per impostare Windows Media Center Extender:

1. Visitare il sito www.xbox.com/pcsetup e scaricare l'ultimo aggiornamento del software Windows Media Center sul PC basato su Windows Media Center.
2. Collegare la console Xbox 360 al Pcbasato su Windows Media Center utilizzando una delle reti descritte in precedenza in questo manuale in "Connessione a Xbox Live".
3. Sulla console Xbox 360 passare a **Multimediale**, quindi selezionare **Media Center Extender**. Seguire le istruzioni visualizzate per terminare l'impostazione di Windows Media Center Extender.

DISPOSITIVI DI MEMORIA

Se si intende connettersi a Xbox Live, è necessario memorizzare le informazioni sui profili, le informazioni sui giochi e tutti i fantastici contenuti disponibili su Xbox Live. Il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 ha due opzioni di memorizzazione dati: il disco rigido Xbox 360 per tutte le esigenze di memoria e la Memory Unit Xbox 360 per la memoria portatile.

Disco rigido rimovibile

È possibile aggiungere un disco rigido Xbox 360 (venduto separatamente) alla console Xbox 360 per disporre di ulteriore memoria. Il disco rigido Xbox 360 fornisce ampia memoria per scaricare contenuti di giochi, salvare giochi, profili di giocatori e informazioni sull'abbonamento a Xbox Live. Un disco rigido è necessario per riprodurre giochi originali Xbox sulla console Xbox 360.

Memory Unit

È anche possibile collegare fino a due Memory Unit (vendute separatamente) alle porte della memory unit nella parte anteriore della console Xbox 360 per ulteriore memoria. Le Memory Unit sono di dimensioni minori del disco rigido, ma progettate per essere portatili in modo da poter portare il profilo Xbox Live o i giochi salvati ad altre console Xbox 360. È anche possibile portare la propria Memory Unit ai dettaglianti che partecipano all'offerta e scaricare contenuti dai loro chioschi dimostrativi Xbox 360.

AGGIUNTA DI CONTROLLER WIRELESS

La console Xbox 360 è fornita pronta all'uso con un numero massimo di quattro controller wireless Xbox 360 (venduti separatamente) o una combinazione di quattro controller, cablati e wireless. Per aggiungere un controller wireless alla propria console, consultare le istruzioni relative al controller wireless Xbox 360.

COLLEGAMENTO DI ALTRE PERIFERICHE

Il sistema Xbox 360 è progettato per operare con varie periferiche esterne, tra cui:

- Fino a quattro controller wireless e altre periferiche di gioco, tra cui il controller Xbox 360 (venduto separatamente).
- Connettori AV quali cavi video componenti e cavi audio digitali, tra cui il cavo AV SCART Xbox 360 e il cavo AV ad alta definizione VGA Xbox 360 (venduti separatamente).
- Periferiche di rete locale Ethernet e wireless quali l'adattatore di rete wireless Xbox 360 (venduto separatamente).
- Periferiche di memoria quali disco rigido Xbox 360 (venduto separatamente), Memory Unit Xbox 360 (vendute separatamente) e periferiche di memorizzazione basate su USB.
- Periferiche multimediali basate su USB quali lettori musicali e fotocamere digitali.
- Piastre personalizzate Xbox 360.

Ricercare il logo Xbox Authentic Product per le periferiche Microsoft da utilizzare con il sistema Xbox 360:

Per periferiche di altri produttori, cercare uno dei seguenti logo, che attesta che la periferica è stata testata in modo da soddisfare i rigidi requisiti di qualità per operare con Xbox 360 o Xbox Live. Per maggiori informazioni sulle periferiche compatibili, visitare il sito www.xbox.com.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Seguire questa procedura per risolvere le difficoltà relative al sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360. Se le procedure riportate nella sezione Risoluzione dei problemi non risolvono il problema, rivolgersi al Supporto clienti Xbox. Visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il numero del Supporto clienti Xbox fornito sull'ultima di copertina. Non portare la console Xbox 360 o le sue periferiche al rivenditore per la riparazione o l'assistenza a meno di istruzioni in tal senso da parte di un rappresentante del Supporto clienti Xbox.

⚠ Non tentare di eseguire riparazioni

Non tentare di allontanare, aprire, sottoporre a manutenzione o modificare la console, l'alimentazione o le periferiche Xbox 360. Ciò potrebbe comportare il rischio di scosse elettriche, incendi o danni alla console Xbox 360. Qualsiasi tentativo di aprire e/o modificare la console Xbox 360, ivi incluso qualsiasi sollevamento, perforazione o rimozione di una delle etichette, invaliderebbe la Garanzia limitata e renderebbe la console Xbox 360 non idonea a riparazioni autorizzate.

Assenza di alimentazione

Confermare di disporre di un'alimentazione appropriata e controllare tutte le connessioni tra la presa a parete e l'alimentatore, nonché tra l'alimentatore e la console (consultare "Collegamento della console all'alimentazione"). La spia dell'alimentazione dovrebbe illuminarsi di verde quando funziona correttamente.

Assenza di immagini

Collegare il cavo AV composito Accendere la TV. Selezionare l'ingresso video sulla TV (o sul videoregistratore, se collegato ad un videoregistratore) che riproduce il gioco Xbox 360. Tra i nomi comuni per l'ingresso video sono Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source ed EXT, a seconda del tipo di TV o di videoregistratore. Per maggiori informazioni, consultare il manuale della TV o del videoregistratore.

Assenza di audio

Controllare la connessione AV. Se si utilizza l'audio digitale, accertarsi che il ricevitore sia acceso e che l'uscita nelle impostazioni audio della console Xbox 360 sia impostata correttamente.

Audio di qualità insoddisfacente

Pulire il disco come descritto in "Cura e pulizia" nel manuale Garanzia Xbox 360 (Volume 2). Controllare la connessione AV. Riprodurre l'audio Dolby® Digital solo su sistemi audio che supportino Dolby Digital. Selezionare l'uscita audio supportata dal sistema o dalla TV: stereo o Dolby Surround per altoparlanti stereo, mono per altoparlanti monoaurali. Se l'audio proviene da un solo altoparlante, controllare che tutti i cavi audio siano collegati correttamente.

Il vano del disco non si apre

Accertarsi che la piastra rimovibile nella parte anteriore della console sia completamente connessa e correttamente allineata. Controllare la connessione all'alimentazione (consultare "Collegamento della console all'alimentazione"). Accendere la console Xbox 360 premendo il pulsante di alimentazione.

Il gioco, il film o la musica non si avviano

Riprodurre solo dischi supportati (giochi Xbox 360, CD audio, film DVD). Inserire il disco con l'etichetta rivolta verso l'alto e chiudere il vano disco Pulire il disco come descritto in "Cura e pulizia" nel manuale Garanzia Xbox 360 (Volume 2).

L'anello di luce lampeggia

Le spie nell'anello di luce della console dovrebbero essere fisse mentre il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 è acceso e lampeggiare quando si preme il tasto di espulsione. Se le spie dell'anello di luce lampeggiano diversamente durante il funzionamento, il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360 ha un problema interno:

- Quattro spie sulla console lampeggiano di rosso: Controllare il cavo AV.
- Due spie sinistre sulla console lampeggiano di rosso: La console Xbox 360 è troppo calda e non consente di giocare fino al suo raffreddamento. Collocare la console Xbox 360 in un'area ben ventilata lontano da altre sorgenti di calore. Una volta raffreddata la console, il lampeggiamento si arresta ed è possibile utilizzare il sistema di intrattenimento e videogiochi Xbox 360. Per maggiori informazioni, consultare "Selezione di una posizione per la console Xbox 360".
- Quattro spie sul controller lampeggiano periodicamente di verde: Nessuna assegnazione del quadrante dell'anello di luce. Il controller non è collegato o tutti i quattro quadranti sono pieni.
- Tutti gli altri schemi: il problema interno richiede assistenza. Rivolgersi al Supporto clienti di Xbox 360.

La periferica non funziona

Utilizzare periferiche compatibili con Xbox 360 che abbiano questo logo:

XBOX 360. COMPATIBLE

Se una periferica non è supportata da un gioco specifico, il gioco potrebbe non funzionare.

Impossibile salvare il gioco

Il disco rigido o la Memory Unit Xbox 360 devono avere spazio libero sufficiente a salvare il gioco. Eliminare gli elementi indesiderati dalla memoria o collegare un'altra Memory Unit (venduta separatamente) per liberare spazio.

©2005 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, i logo Xbox e il logo Xbox Live sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

Customer Support
Go to **www.xbox.com/support** or call Xbox Customer Support:
- United Kingdom: 0800-587-1102 (TTY users: 0800-587-1103)
- Ireland: 1-800-509-186 (TTY users: 1-800-509-197)

Service clientèle
Visitez la page **www.xbox.com/support** ou appelez le service clientèle Xbox :
- France : 0800-91-52-74 (utilisateurs TTY : 0800-91-54-10)
- Belgique : 0800-7-9790 (utilisateurs TTY : 0800-7-9791)
- Suisse : 0800-83-6667 (utilisateurs TTY : 0800-83-6668)

Servicio de soporte técnico
Visita **www.xbox.com/support** o llama al Servicio de soporte técnico de Xbox:
- España: 900-94-8952 (usuarios TTY: 900-94-8953)

Kundensupport
Gehen Sie zu www.xbox.com/support oder rufen Sie den Xbox Kundensupport an:
- Deutschland: 0800-181-2968 (TTY-Benutzer: 0800-181-2975)
- Österreich: 0800-281-360 (TTY-Benutzer: 0800-281-360)
- Schweiz: 0800-83-6667 (TTY-Benutzer: 0800-83-6668)

Supporto clienti
Visitare il sito **www.xbox.com/support** o chiamare il Supporto clienti Xbox:
- Italia: 800-787614 (utenti TTY: 800-787615)
- Svizzera: 0800-83-6667 (utenti TTY: 0800-83-6668)

Suporte a Clientes
Visite **www.xbox.com/support** ou contacte o Suporte a Clientes da Xbox:
- Portugal: 800-844-059 (utilizadores TTY: 800-844-060)

Klantenservice
Surf naar www.xbox.com/support of bel het nummer van de Xbox-klantenservice:
- Nederland: 0800-023-3894 (teksttelefoongebruikers: 0800-023-3895)
- België: 0800-7-9790 (teksttelefoongebruikers: 0800-7-9791)

Ελληνικά
Υποστήριξη πελατών

Μεταβείτε στην τοποθεσία **www.xbox.com/suppor**t ή καλέστε την υποστήριξη πελατών του Xbox:
- Ελλάδα: 00800-44-12-8732 (χρήστες TTY: 00800-44-12-8733)

Register Your Xbox 360 Console Online Today

It only takes a few minutes to join the Xbox community and gain access to exclusive information, rewards and offers.

Go to www.xbox.com/registermyxbox

Inscrivez votre Xbox 360 en ligne dès aujourd'hui

Quelques minutes suffisent pour vous joindre à la communauté Xbox et accéder à des informations, récompenses et offres exclusives.

Visitez la page www.xbox.com/registermyxbox

Registra tu Xbox 360 en línea hoy mismo

En solamente unos minutos, únete a la comunidad Xbox y obtén acceso a información exclusiva, premios y ofertas.

Visita www.xbox.com/registermyxbox

Registrieren Sie Ihre Xbox 360 noch heute!

Es dauert nur wenige Minuten, der Xbox Gemeinschaft beizutreten und Zugang zu exklusiven Informationen, Belohnungen und Angeboten zu erhalten.

Gehen Sie zu www.xbox.com/registermyxbox

Registra Xbox 360 online oggi stesso

Bastano pochi minuti per unirsi alla comunità Xbox e ottenere accesso ad informazioni esclusive, premi e offerte.

Visitare il sito www.xbox.com/registermyxbox

Registe a Sua Xbox 360 Online Agora

Necessita apenas de alguns minutos para se subscrever na comunidade da Xbox e ter acesso a informações, prémios e ofertas exclusivas.

Visite www.xbox.com/registermyxbox

Registreer je Xbox 360 vandaag nog via internet

Het duurt slechts enkele minuten om deel uit te maken van de Xbox-community en toegang te krijgen tot exclusieve informatie, beloningen en aanbiedingen.

Surf naar www.xbox.com/registermyxbox

Κάντε ηλεκτρονική δήλωση του Xbox 360 σας σήμερα

Χρειάζεται να αφιερώσετε μόνο λίγα λεπτά για να συμμετάσχετε την κοινότητα του Xbox και να αποκτήσετε πρόσβαση σε αποκλειστικές πληροφορίες, δώρα και προσφορές.

Μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/registermyxbox

XBOX 360

Printed in China
0805 Part Number X11-42617-01